

GRY LOGICZNE, TECHNIKI

TANGRAMY – chińskie puzzle. Zdolności wzrokowo-przestrzenne i myślenie logiczne cd.

Propozycje na ten tydzień. Rozwijanie zdolności wzrokowych, wyobraźni przestrzennej i myślenia logicznego. Można ćwiczyć z kimś (namawiając rodziców, rodzeństwo), albo indywidualnie chwając się przed samym sobą i innymi.

Kartki z wzorami trzeba wydrukować. Potrzebne będą nożyczki.

Tangram jest układanką znaną w Chinach od ok. 3000 lat. Składa się z siedmiu elementów w postaci figur geometrycznych (*tan*), powstałych przez rozcięcie kwadratu.

Są to: 2 jednakowe duże trójkąty prostokątne, 1 średni trójkąt prostokątny,

2 jednakowe małe trójkąty prostokątne, 1 mały kwadrat, 1 mały równoległobok.

Celem łamigłówki jest ułożenie różnych figur (przedstawiających np. zwierzęta, ludzi, przedmioty) na podstawie kształtu konturów.

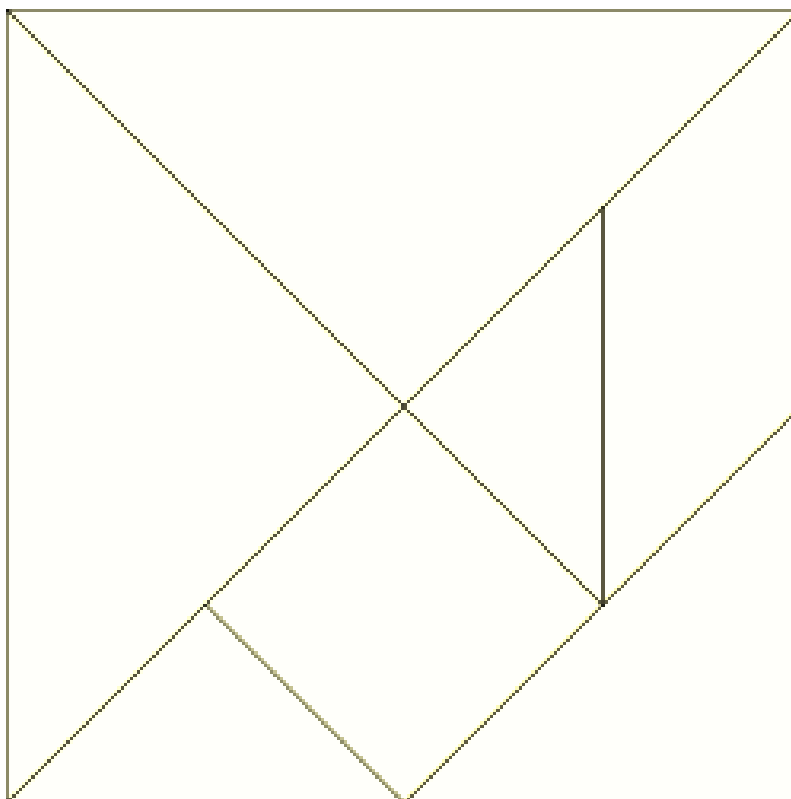
Zasady: 1/ w każdej układance należy wykorzystać wszystkie siedem elementów;

2/ elementy nie mogą na siebie nachodzić;

3/ elementy można odwracać na drugą stronę.

Zadanie 1. Zróbcie własne tangramy.

Wydrukujcie lub przerysujcie (dokładnie, zachowując proporcje) kwadrat, najlepiej na twardszym papierze (np. z bloku technicznego). Wytnijcie duży kwadrat i potnijcie go na mniejsze figury (według wzoru).



Zadanie 2. Ułóżcie jak najwięcej figur z dołączonych wzorów.

Nie wszystkie naraz. Niektóre mogą się wydawać bardzo trudne lub wręcz niemożliwe do ułożenia.

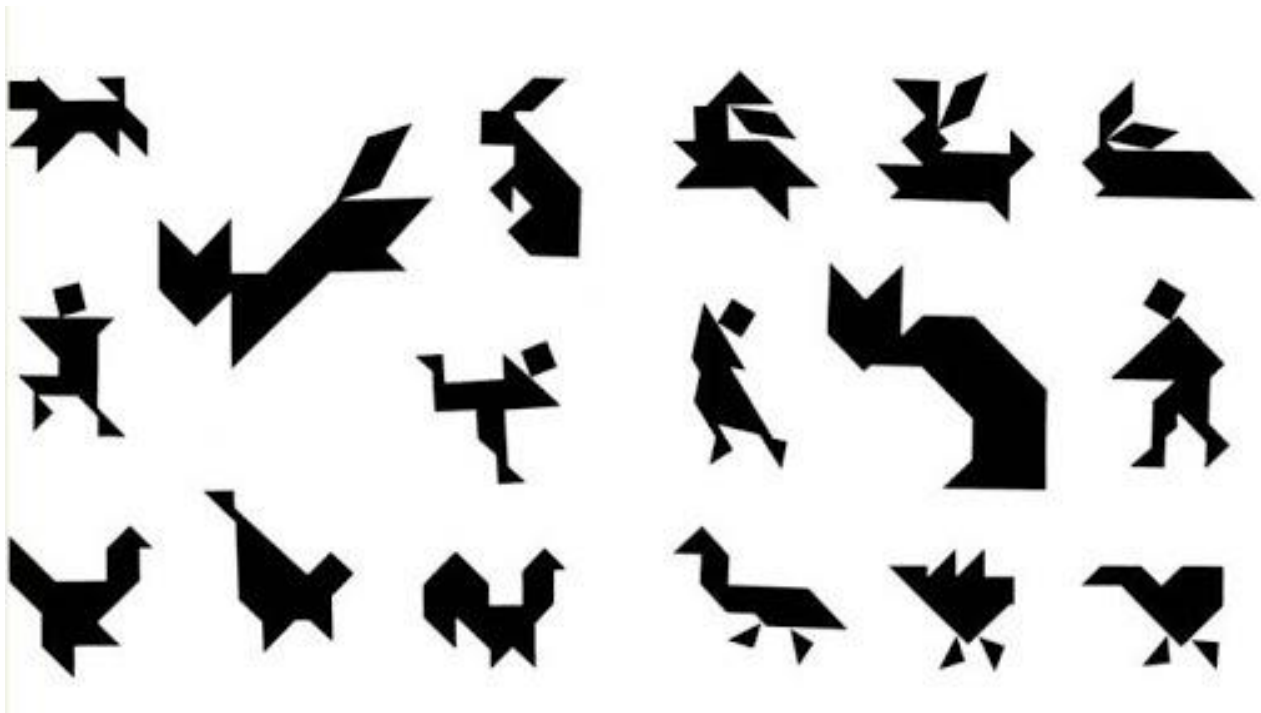
Spróbujcie jutro, za dwa, trzy dni. Wasz mózg może bez waszej świadomości pracować nad rozwiązaniem. Zazwyczaj łatwiej układa się figury, które mają dużo „wystających” elementów.

Pamiętajcie, że musicie wykorzystać wszystkie siedem elementów, a ułożone figury muszą dokładnie odpowiadać wzorom.

Powodzenia. Bawcie się dobrze.

Do zobaczenia na zajęciach MDK

Aleksandra Stawicka





LAMA

33.



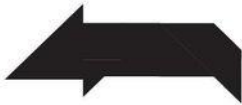
KROKODYL

34.



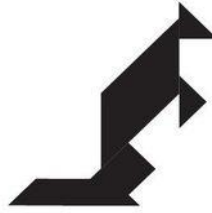
KACZKA

35.



DZIK

36.



KANGUR

37.



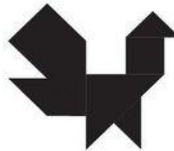
KURA

38.



PTAK

39.



KOGUT

40.



MOST

41.



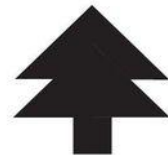
GÓRY

42.



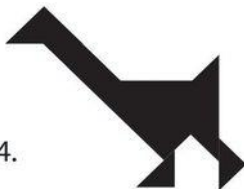
MŁOTEK

43.



CHOINKA

44.



GĘŚ

45.

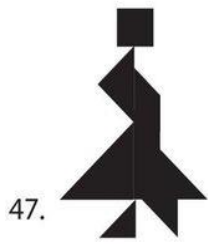


JABŁKO

46.



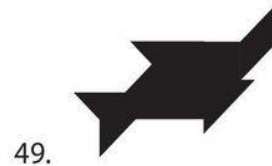
KOSZULA



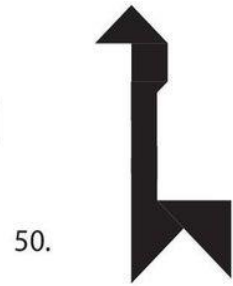
KOBIETA



KONEWKA



DELFIN



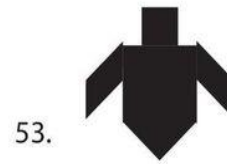
ŻYRAFA



ŻÓŁW



BYK



DUCH



SAMOLOT



GOŁĄB



WIATRAK



LEW



MOTOR



CUKIEREK



PIRAMIDA



KRAB